2 - Hébergement de projets en ligne

Bitbucket

Bitbucket.com est, à l'instar de *github.com* ou *sourceforge.net*, un site web permettant de stocker du code, y accéder via un système de gestion de version, et proposant un grand nombre d'outils d'aide au développement et à la communication entre développeurs (wiki, outil de rapport de bugs, etc.).

Il a l'avantage de proposer des dépôts sur lesquelles jusqu'à 5 personnes peuvent travailler ensemble gratuitement et en privé.

- Créez-vous chacun un compte sur bitbucket avec vos vrais noms et prénom.

- Un membre de chaque groupe de développeurs va créer une *team* privée (pour le nom, débrouillez-vous pour trouver quelque chose d'original et sympa) et va rajouter/inviter les membres de son groupe ainsi que laurent.tichit@univ-amu.fr.

- Il va également créer un premier dépôt appelé *test* et un second appelé *projet* (ou quelque chose approchant). Attention, l'*Owner* doit être le nom de l'équipe et pas lui-même. Choisir *HipChat* peut-être pas mal. C'est un outil de discussion instantanée intégré. Cochez également *Issue Tracking*, ça sert à communiquer et laisser un fil de discussion sur les éventuels bugs, améliorations à effectuer. Le Wiki peut être également une bonne idée pour rédiger des explications diverses et variées.

- Maintenant il faut que chacun d'entre vous fasse le tutorial (avec le dépôt *test*), dont le but est d'initialiser un dépôt git en local. Chacun doit pouvoir arriver à écrire du code en local, faire git add, git commit (avec vos vrais noms et prénoms), git push (vers bitbucket), git pull, etc.
Vérifiez-bien enligne dans *recent activity* que tout marche bien sur le dépôt *test*, puis réinitialisez proprement un dépôt local avec *projet.*