

Interfaces graphiques – Aix-Montperrin

Formation à

- la **programmation d'interfaces graphiques** en C avec un toolkit professionnel (gtk),
- la **programmation évènementielle**,
- une **initiation au graphisme** (courbes paramétriques, transformations géométriques efficaces),
- la **réalisation de programmes découpés en modules**.

Evaluation sur un gros projet : réalisation d'un jeu de plateau (doodle jump, quadrapop, arkanoid, tetris, frozen bubble, ...)